

# Bli partner till entreprenörsspelet.

## CASEPARTNER

Att bli casepartner innebär att ni bidrar med ett problem eller en utmaning kopplat till er verksamhet. I utbyte får ni tillgång till tusentals unga, kreativa gymnasieelever och deras engagemang. I spelet arbetar speldeltagarna med nya lösningar och idéer på just er utmaning.

Att vara casepartner är ett effektivt sätt att ladda ert varumärke med positiv energi hos en målgrupp som kommer att betyda mycket i framtiden.

## VAD FÅR NI SOM CASEPARTNER?

Att få nya, unga och spännande perspektiv på er verksamhet är en av de roligaste förmånerna med att bli casepartner. Alla lösningar och idéer som kommer fram i spelandet runt om i landet, eller i en av er utvald region, presenteras i vår community på webben. Där finns ett forum där ni även kan interagera med spelarna, kommentera lösningar och rösta på de bästa lösningarna.

Tillsammans med oss formulerar ni en utmaning, ett problem, som speldeltagarna ska arbeta med. Våra skribenter hjälper till att formulera ert case så att det fungerar optimalt i spelet och om ni så önskar passar in gymnasieskolans kursplaner. Dessutom tar vi tillsammans fram fakta om er som exponeras både i spelen och på webben för att eleverna ska förstå er verksamhet. Det ni behöver göra att godkänna formuleringarna så sköter vi resten.

Som casepartner får ni alltså en unik möjlighet till dialog om ert företag /organisation, en dialog med nya perspektiv.

Målet är också att lösningarna ska vara till nytta för er verksamhet. Att det ger en spännande exponering och möjligheter till PR säger sig självt.

Se prislista på nästa sida >>

TILLSAMMANS SKAPAR VI  
FLER ENTREPRENÖRER

Som företagskund till Go Enterprise är du med och subventionerar priset på Entreprenörsspelet till svenska gymnasieskolor.

**Go  
Enterprise**  
WWW.GOENTERPRISE.SE

## VILKA OLIKA TYPER AV CASE FINNS DET?

Vi arbetar med tre olika typer av case:

- Case utifrån kursmål.

(Här formuleras caset för att passa med olika ämnens kursmål)

- Case från myndigheter och organisationer.

(Utgångspunkten är icke kommersiell verksamhet och samhällsanknytning)

- Case från företag.

(Företagsspecifika case som kan omfatta både produkter och verksamhet)

## VAD KOSTAR DET?

Ni kan bli partner på fem olika nivåer; Go Basic, Medium, Extra, Super och Hero. Innehållet för varje nivå visas med hjälp av de olika Go-symbolerna.



= Vi formulerar ett unikt case utifrån en företagsanalys.



= Ert case finns tillgängligt för nedladdning på webben i 12 månader.



= Ert case följer med i spelboxar. Er logotyp syns på partnersidan på goenterprise.se.



= Vi arrangerar en skoltävling där elever tävlar om att hitta lösningar på ert case.



= Strategidag med Go Enterprise grundare; spelning, inspiration, workshops och Entreprenörsspelet 1.0.

## GO BASIC



Pris: 20 000 kr

## GO MEDIUM



- Antal spelboxar: 10st\*.
- Antal deltagande klasser i skoltävlingen: 1 st.

Pris: 38 000 kr

## GO EXTRA



- Antal spelboxar: 50st\*.
- Antal deltagande klasser i skoltävlingen: 5 st.

Pris: 86 000 kr

## GO SUPER



- Antal spelboxar: 50st\*.
- Antal deltagande klasser i skoltävlingen: 5 st.

Pris: 140 000 kr

## GO HERO



- Antal spelboxar: 100st\*.
- Antal deltagande klasser i skoltävlingen: 10 st.

Pris: 200 000 kr

\*I Sverige går det i genomsnitt 439 elever/gymnaiseskola.